

TABLICA BODOVANJA ZA 4. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA

STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 11.3.2024.

RB	Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
1.	Oba robota su ispravno postavljena na pozicijama START 1 i START 2.	17
2.	Oba robota imaju isključena svjetla.	11
3.	Ljubičasti robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	18
4.	Ljubičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.	27
5.	Ljubičasti robot čeka 1 sekundu prije kretanja.	10
6.	Ljubičasti robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom zmaja i stabala.	38
7.	Ljubičasti robot se zaustavlja unutar kvadrata sa slikom zmaja i opreme za badminton (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	50
8.	Ljubičasti robot uspješno izvršava svjetlosnu signalizaciju.	31
9.	Ljubičasti robot se zakreće ulijevo i uspješno pronalazi crnu liniju unutar kvadrata sa slikom zmaja i opreme za badminton.	20
10.	Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do njenog kraja.	38
11.	Ljubičasti robot se uspješno zaustavlja na CILJU 1 (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	50
12.	Ljubičasti robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način i šalje poruku.	29
13.	Ružičasti robot prima poruku i uključuje plava RGB svjetla na 1 sekundu.	34
14.	Ružičasti robot se zakreće udesno prema crnoj liniji.	18
15.	Ružičasti robot uspješno pronalazi crnu liniju.	20
16.	Ružičasti robot uspješno prati crnu liniju do prvog križanja i na križanju skreće desno.	31
17.	Ružičasti robot uspješno prati crnu liniju do drugog križanja i na križanju skreće lijevo.	31
18.	Ružičasti robot uspješno prati crnu liniju do prepreke sa slikom štanda sa sladoledom.	38
19.	Ružičasti robot se uspješno zaustavlja na CILJU 2 (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	50
20.	Ružičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.	27
21.	Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepoznaje lice gusara na prepreci (lice ima dodijeljen neki ID broj).	92
22.	Na ekranu HuskyLens kamere je vidljiv ispis teksta.	120
Vrijeme vožnje u sekundama		
Ukupno bodova (max 800)		

Popis natjecatelja:

Ustanova: _____ Mentor: _____

Potpis mentora: _____